

2种天龙八部伙伴都很火人形伙伴做主线任务会送一个紫色钟灵

而伙伴体系作为进步战斗力的三大途径之一，玩家对这个体系了解多少呢。为什么跟他人相同的宝石，那人战斗力会比我高10万？问题出在伙伴上面。下面给我们解析下伙伴体系。

【伙伴介绍】伙伴分人形伙伴和动物伙伴，人形伙伴倾向于加持类，也便是给主角添加各种特点，而动物类伙伴则是倾向同伴自己自身。现在这2种伙伴都很火，人形伙伴做主线使命会送一个紫色钟灵，而V7的话体系会送一头橙色的鹰行伙伴阿翔。

伙伴质量等级分为白、绿、蓝、紫、橙。不同质量等级的伙伴初始资质和资质上限都不相同。当然我们终究定下来的伙伴必定要是橙色的。

【伙伴获得】伙伴获得现在有3种途径，分别如下：第一种：通关副本后翻牌获取，左边12方位容易出绿色豹子，吃了就有19点资质。

第二种：金币抽取，每天清晨12点往后就刷新，能够免费抽取10次，小编我自己除了免费金币抽取外，还额外用了金币的10连抽，才7万多金币，第二次10连抽要13万，小编就放弃了。金币抽取也是有几率获取橙色伙伴的，小编现在用的橙色钟灵便是金币抽到的。



第三种：元宝抽取，高档VIP玩家建议在同伴体系要投入相应的元宝来抽取，保证能大比例进步你的战斗力。第四种：国际BOSS天山童老有几率坠落95级可携带的橙色同伴第五种：抽奖功能有几率得到同伴包里边有几率呈现各种质量的同伴（包含橙色）。

[引发的天龙八部玩家热潮通过其优秀的市场表现已经不言而喻](#)

【资质强化】第六种绿色：看破（进步主人的暴击值，每1000点加持进步97点。继续3秒，冷却25秒）（商城可买）：70级少室山最终一个BOSS有几率坠落橙色同伴阿碧少室山最终一个BOSS有几率掉了紫色同伴技术书。



最要害的东西是同伴资质能够经过吸收其他同伴来添加当前同伴的资质点，然后再把资质点分配到下面的各项特点资质上。小编经常看到新手玩家国际上喊同伴包包满了该如何丢弃，每次听到都令我汗颜，会玩的玩家跟新手小白最大的距离便是在这儿，这儿贴一张数据我们就懂的。

当前版本不像上一个版本那样一点资质固定便是10战斗力，不同特点高资质加的战斗力的不相同，决断优先加满进犯，看护和命中。这儿要配合上同伴升星，升星能进步资质的上限。

一次强化好像是进步 300 上限，比如小编的同伴现在资质上限是 1800，我进化到 6 星后，资质上限会变成 2100，我就有更多的资质点分配到进犯力这块资质上。那我能进步的战斗力的战斗力就更大了。

【同伴技术】同伴资质高要配合上同伴技术才能让同伴变得强力，技术现在可配备的有白绿蓝紫橙不同色彩的技术。同伴技术能够在技术包里边随机开出来，副本结束后翻牌有几率呈现，相同有几率出空气国际 BOSS 天上童老有几率坠落紫色技术书一级橙色技术书。

人形同伴：同伴技术有六个空位，其间白色可学 2 个技术，绿色，蓝色，蓝色：护主（为主人附加护盾，吸收 10%同伴看护值的损伤，继续 5 秒，冷却 20 秒）（商城可买）紫色，这儿强力推荐一下几个技术。

白色：借力（进步主的进犯力,每 1000 点加持值进步 274 点。继续 3 秒，冷却 25 秒）、御敌（进步主的防护力,每 1000 点看护值进步 115 点。继续 3 秒，冷却 25 秒）（商城可买）紫色：郁兰芳香（进步主的生命上限,每 1000 点看护值进步 6787 点。同伴出战时继续收效）（副本少室山老三爆）。

橙色：般若心经（进步同伴 5%的加持效果。同伴出战时继续收效）（雪原 boss 掉）动物同伴：白色：爪击（照成 90%的同伴进犯损伤，冷却 8 秒）、淬毒（造成 50%同伴进犯损伤，并每秒造成 100 点损伤，继续 3 秒，冷却 8 秒）。

绿色：阳炎（对 5 步范围内 5 名敌人照成 3%+100 点同伴进犯损伤，冷却 10 秒）蓝色：吼怒（进步同伴 50%进犯力、继续 3 秒，冷却 20 秒）紫色：熔炼之狩（主人被进犯时，有 10%概率削减敌人 200 点防护。继续 3 秒）（副本少室山老三爆）。

橙色：群兽咆哮（主人和同伴暴击率同事进步 30%，继续 2 秒，冷却 30 秒）（雪原 boss 掉）【同伴升星】记住哈，同伴星级必定要进化到至少 4 星，然后优先把进犯力这块加满，你的战斗力就上去了。

使用“同伴升星丹”可进步同伴星级，星级越高，橙色只能各学一个，资质上限越高，星级还能够被继承。升星丹能够商城购买 10 元宝一个，或许能够从副本翻牌获取。

同伴攻略就到此结束了，如果小同伴们看完后发现自己同伴加点资质不对，能够从商场购买资质重洗丹，只要 10 元宝，然后在同伴资质强化那边重洗下就行，记住优先进犯，看护和命中优先加满。

而同伴體系作為進步戰鬥力的三大途徑之一，玩家對這個體系了解多少呢。為什麼跟他人相同的寶石，那人戰鬥力會比我高 10 萬？問題出在同伴上面。下面給我們解析下同伴體系。

【同伴介紹】同伴分人形同伴和動物同伴，人形同伴傾向於加持類，也便是給主角添加各種特點，而動物類同伴則是傾向同伴自己自身。現在這 2 種同伴都很火，人形同伴做主線使命會送一個紫色鐘靈，而 V7 的話體系會送一頭橙色的鷹行同伴阿翔。

同伴質量等級分為白、綠、藍、紫、橙。不同質量等級的同伴初始資質和資質上限都不相同。當然我們終究定下來的同伴必定要是橙色的。

【同伴獲得】同伴獲得現在有 3 種途徑，分別如下：第一種：通關副本後翻牌獲取，左邊 12 方位容易出綠色豹子，吃了就有 19 點資質。

第二種：金幣抽取，每天清晨 12 點往後就刷新，能夠免費抽取 10 次，小編我自己除了免費金幣抽取外，還額外用了金幣的 10 連抽，才 7 萬多金幣，第二次 10 連抽要 13 萬，小編就放棄了。金幣抽取也是有幾率獲取橙色同伴的，小編現在用的橙色鐘靈便是金幣抽到的。

第三種：元寶抽取，高檔 VIP 玩家建議在同伴體系要投入相應的元寶來抽取，保證能大比例進步你的戰鬥力。第四種：國際 BOSS 天山童老有幾率墜落 95 級可攜帶的橙色同伴第五種：抽獎功能有幾率得到同伴包裹邊有幾率呈現各種質量的同伴（包含橙色）。

【資質強化】第六種綠色：看破（進步主人的暴擊值，每 1000 點加持進步 97 點。繼續 3 秒，冷卻 25 秒）（商城可買）：70 級少室山最終一個 BOSS 有幾率墜落橙色同伴阿碧少室山最終一個 BOSS 有幾率掉了紫色同伴技術書。

最要害的東西是同伴資質能夠經過吸收其他同伴來添加當前同伴的資質點，然後再把資質點分配到下面的各項特點資質上。小編經常看到新手玩家國際上喊同伴包包滿了該如何丟棄，每次聽到都令我汗顏，會玩的玩家跟新手小白最大的距離便是在這兒，這兒貼一張數據我們就懂的。

當前版本不像上一個版本那樣一點資質固定便是 10 戰鬥力，不同特點高資質加的戰鬥力不相同，決斷優先加滿進犯，看護和命中。這兒要配合上同伴升星，升星能進步資質的上限。

一次強化好像是進步 300 上限，比如小編的同伴現在資質上限是 1800，我進化到 6 星後，資質上限會變成 2100，我就有更多的資質點分配到進犯力這塊資質上。那我能進步的戰鬥力就更大了。

【同伴技術】同伴資質高要配合上同伴技術才能讓同伴變得強力，技術現在可配備的有白綠藍紫橙不同色彩的技術。同伴技術能夠在技術包裹邊隨機開出來，副本結束後翻牌有幾率呈現，相同有幾率出空氣國際 BOSS 天上童老有幾率墜落紫色技術書一級橙色技術書。

人形同伴：同伴技術有六個空位，其間白色可學 2 個技術，綠色，藍色，藍色：護主（為主人附加護盾，吸收 10% 同伴看護值的損傷，繼續 5 秒，冷卻 20 秒）（商城可買）紫色，這兒強力推薦一下幾個技術。

白色：借力（進步主的進犯力，每 1000 點加持值進步 274 點。繼續 3 秒，冷卻 25 秒）、禦敵（進步主的防護力，每 1000 點看護值進步 115 點。繼續 3 秒，冷卻 25 秒）（商城可買）紫色：郁蘭芳香（進步

主的生命上限，每 1000 點看護值進步 6787 點。同伴出戰時繼續收效）
（副本少室山老三爆）。

橙色：般若心經（進步同伴 5%的加持效果。同伴出戰時繼續收效）
（雪原 boss 掉）動物同伴：白色：爪擊（照成 90%的同伴進犯損傷，
冷卻 8 秒）、淬毒（造成 50%同伴進犯損傷，並每秒造成 100 點損傷，
繼續 3 秒，冷卻 8 秒）。

綠色：陽炎（對 5 步範圍內 5 名敵人照成 3%+100 點同伴進犯損傷，
冷卻 10 秒））藍色：吼怒（進步同伴 50%進犯力、繼續 3 秒，冷卻
20 秒）紫色：熔煉之狩（主人被進犯時，有 10%概率削減敵人 200 點
防護。繼續 3 秒）（副本少室山老三爆）。

橙色：群獸咆哮（主人和同伴暴擊率同事進步 30%，繼續 2 秒，
冷卻 30 秒）（雪原 boss 掉）【同伴升星】記住哈，同伴星級必定要
進化到至少 4 星，然後優先把進犯力這塊加滿，你的戰鬥力就上去了。

使用「同伴升星丹」可進步同伴星級，星級越高，橙色只能各學一
個，資質上限越高，星級還能夠被繼承。升星丹能夠商城購買 10 元寶
一個，或許能夠從副本翻牌獲取。

同伴攻略就到此結束了，如果小同伴們看完後發現自己同伴加點資
質不對，能夠從商場購買資質重洗丹，只要 10 元寶，然後在同伴資質
強化那邊重洗下就行，記住優先進犯，看護和命中優先加滿。